APLICACIONES MÓVILES PARA ANDROID

**EXAMEN PARCIAL**

# INSTRUCCIONES GENERALES:

* **El alumno debe leer el compromiso ético de la evaluación.**
* **El alumno debe redactar su apellido, nombre y DNI, en el párrafo del compromiso ético caso contrario la evaluación no será corregida.**
* El alumno deberá leer detenidamente cada una de las indicaciones de la evaluación con la finalidad de cumplir con todos los puntos solicitados.

# COMPROMISO ÉTICO:

*YO, Jimmy Niels PAYTAN VILLAVICENCIO con DNI 46292623 me responsabilizo por el contenido de esta evaluación. Afirmo ser el autor de las respuestas a las preguntas realizadas. Asimismo, aseguro no haber tomado parcial o totalmente ningún texto académico de alumnos de esta institución u otras ni documentos generales de la web u otras fuentes sin haber colocado la cita correspondiente.*

*Sé que esta actividad podrá ser analizada con los filtros de****SafeAssign,****los cuales compararán los textos con Global Reference Database, archivos de documentos institucionales, internet y ProQuest ABI/Inform Journal Database. Soy consciente de que se aplicará el reglamento vigente de estudios y las sanciones que correspondan de encontrarse irregularidades en cuanto al contenido enviado en la evaluación.*

# CONTENIDO DE LA EVALUACIÓN:

## INSTRUCCIONES

* + 1. La evaluación es individual
    2. Deben entregar antes de medianoche del día de examen
    3. Deben de subir el proyecto empaquetado (zipeada) a Blackboard

## PREGUNTAS

1. Deben basarse de la plantilla: <https://www.behance.net/gallery/153666281/Mealth-mobile-app-Therapy-mental-health-mobile-app?tracking_source=search_projects%7Cmobile+app>
2. Diseño, Colores y fuentes de acuerdo con la plantilla **(4 puntos)**
3. Splash con animación desde la parte superior. **(2 puntos)**
4. Icono de aplicación. **(1 puntos)**
5. Luego del Splash viene una ventana con Login: Usuario y contraseña **(2 puntos)**
6. Implementar un menú en la ventana de Login que muestre 3 opciones que vincule a 3 activities: El Señor de los Anillos, Los Vengadores **(2 punto)**
7. En el Activity de El Señor de los Anillos debe mostrar 4 botones que carguen 4 fragments con imágenes de la película el señor de los anillos. Las imágenes deben ocupar toda la pantalla y los botones deben ser pequeños deben quedar al medio formando un cuadrado **(3 punto)**
8. En la opción de menú Vengadores debe mostrar En un RecyclerView que muestre los datos del servicio: https://servicios.campus.pe/servicioproductostodos.php, que muestre por cada fila la imagen del producto al costado derecho en tamaño pequeño (80x 80) y el nombre y precio del producto a la izquierda **(4 puntos)**
9. Al hacer clic en la lista anterior debe mostrar en una ventana emergente el valor del campo detalle **(2 puntos)**